

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 89 с углубленным изучением отдельных предметов»
(МБОУ «СОШ №89»)

РАССМОТРЕНО
на заседании ПК
протокол № 5 от 27.08 2023
ПРИНЯТО
на заседании педагогического совета
протокол № 13 от 28 августа 2023

УТВЕРЖДАЮ
Директор школы
С.А. Коротаяева
Приказ № 71/7 от 31 августа 2023



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
курса внеурочной деятельности
1С программирование
8 класс

Пояснительная записка

Рабочая программа факультативного курса «1С:Программирование 8» составлена с учетом требований Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования. Данный курс введен в рамках программы ИТ-вектора, совместно с компанией 1С ИЖТИСИ.

Данный курс составлен для изучения приемов разработки и модификаций прикладных решений на платформе «1С:Предприятие 8».

Цель: изучение основ программирования на языке 1С и конструирования информационных систем средствами 1С для решения практических задач.

Основные задачи курса:

- получение практических навыков по работе в системе «1С:Предприятие 8»;
- получение практических навыков по конфигурированию и администрированию системы «1С: Предприятие 8»;
- формирование навыка работы с учебно-методической и научной литературой по проблематике курса.

«1С:Предприятие 8» является универсальной системой автоматизации деятельности предприятия. За счет своей универсальности система 1С: Предприятие может быть использована для автоматизации самых разных участков экономической деятельности предприятия: учета товарных и материальных средств, взаиморасчетов с контрагентами и др.

Основной особенностью системы 1С:Предприятия является ее конфигурируемость. Система «1С:Предприятие 8» представляет собой совокупность механизмов, предназначенных для манипулирования различным и типами объектов предметной области. Набор объектов, структуры информационных массивов, алгоритмы обработки информации, соответствующих поставленной задаче, определяет конкретная конфигурация. Вместе с конфигурацией система «1С:Предприятие 8» выступает в качестве уже готового к использованию программного продукта, ориентированного на определенные типы предприятий и классы решаемых задач.

Конфигурация создается и сопровождается штатными средствами системы.

Конфигурация поставляется в качестве типовой для конкретной области применения, но может быть изменена, дополнена пользователем системы, а также разработана заново. Система «1С:Предприятие 8» обеспечивает поддержку типовых конфигураций стандартными средствами.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **знать:**

- основы встроенного языка, методику программирования и конфигурирования системы;
- технологическую платформу и компоненты системы «1С:Предприятие 8».

Создание аналога игры «Сапер». Это позволит ознакомиться с возможностями платформы на простом примере в знакомых темах.

Срок реализации 1 год и рассчитана:

1 час в неделю, 34 часа в год.

По окончании курса компания 1С:ИЖТИСИ проводит тестирование и при положительном прохождении теста выдается сертификат. Данный сертификат учитывается при поступлении в ИТ-направлениях.

Содержание учебного курса

Знакомство с системой «1С:Предприятие». Что такое «1С:Предприятие». Основные возможности системы. Установка платформы. Создание прикладного решения.

Обработки. Внешние обработки. Создание внешней обработки. Создание алгоритма открытия внешней обработки

Создание игры «Сапер 1С» (начало). Проектирование формы в системе «1С:Предприятие». Программирование формы в системе «1С:Предприятие».

Создание игры «Сапер 1С» (продолжение). Программное заполнение обработки данными. Использование картинок.

Отрисовка игрового поля. Создание игрового поля. Обновление игрового поля (увеличение размера)

Открытие ячеек игрового поля. Обновление игрового поля (уменьшение размера). Создание обработчика открытия ячейки

Расстановка мин на игровом поле. Заполнение поля минами. Взрыв при открытии ячейки с миной

Определение количества мин вокруг клетки. Расчет количества мин вокруг ячейки. Отображение количества мин в открываемой ячейке.

Описание одновременного открытия ячеек. Отображение соседних ячеек при открытии пустой

Установка и снятие флажков. Программная работа с контекстным меню. Отрисовка установки и снятия флажка

Создание счетчиков игры. Учет флажков. Учет времени игры

Заключение. Прохождение тестов. Вручение сертификатов

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

8 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов		Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Итоговый тест	
Занятие 1. Знакомство с системой «1С:Предприятие»				
1.1	Что такое «1С:Предприятие». Основные возможности системы. Установка платформы.	1		https://www.youtube.com/watch?v=qQZBseWI9rU https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
1.2	Создание прикладного решения	2		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 2. Обработки. Внешние обработки.				
2.1	Создание внешней обработки	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
2.2	Создание алгоритма открытия внешней обработки	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 3. Создание игры «Сапер 1С» (начало).				
3.1	Проектирование формы в системе «1С:Предприятие».	2		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
3.2	Программирование формы в системе «1С:Предприятие».	2		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 4. Создание игры «Сапер 1С» (продолжение).				
4.1	Программное заполнение обработки данными	2		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
4.2	Использование картинок	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 5. Отрисовка игрового поля				
5.1	Создание игрового поля	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
5.2	Обновление игрового поля (увеличение размера)	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 6. Открытие ячеек игрового поля.				
6.1	Обновление игрового поля (уменьшение размера).	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
6.2	Создание обработчика открытия ячейки	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 7. Расстановка мин на игровом поле				
7.1	Заполнение поля минами.	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/

				/free/28765768/
7.2	Взрыв при открытии ячейки с миной	2		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 8. Определение количества мин вокруг клетки.				
8.1	Расчет количества мин вокруг ячейки.	2		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
8.2	Отображение количества мин в открываемой ячейке.	2		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 9. Описание одновременного открытия ячеек.				
9.1	Отображение соседних ячеек при открытии пустой	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
9.2	Отображение соседних ячеек при открытии пустой	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 10. Установка и снятие флажков.				
10.1	Программная работа с контекстным меню	2		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
10.2	Отрисовка установки и снятия флажка	2		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 11. Создание счетчиков игры.				
11.1	Учет флажков	2		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
11.2	Учет времени игры	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 12. Заключение. Прохождение тестов. Вручение сертификатов				
12.1	Прохождение тестов. Вручение сертификатов	2	2	https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	

Поурочное планирование

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов		Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		Всего	Итоговый тест	
Занятие 1. Знакомство с системой «1С:Предприятие»				
1.1	Что такое «1С:Предприятие». Основные возможности системы. Установка платформы «1С:Предприятие»	1		https://www.youtube.com/watch?v=qQZBseWI9rU https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
1.2	Создание прикладного решения. Создание справочников.	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
1.3	Запуск игр Windows из справочника	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 2. Обработки. Внешние обработки.				
2.1	Создание внешней обработки. Запуск иго –внешних обработок «1С» из справочника	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
2.2	Создание алгоритма открытия внешней обработки	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 3. Создание игры «Сапер 1С» (начало).				
3.1	Проектирование формы в системе «1С:Предприятие». Описание графического интерфейса и логики игры. Проектирование формы.	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
3.2	Проектирование интерфейса страницы настроек	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
3.3	Программирование формы в системе «1С:Предприятие».	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
3.4	Программирование формы в системе «1С:Предприятие».	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 4. Создание игры «Сапер 1С» (продолжение).				
4.1	Программное заполнение обработки данными	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
4.2	Программное заполнение обработки данными	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
4.3	Использование картинок. Проектирование интерфейса страницы «Игра»	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 5. Отрисовка игрового поля				

5.1	Создание игрового поля	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
5.2	Обновление игрового поля (увеличение размера)	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 6. Открытие ячеек игрового поля.				
6.1	Обновление игрового поля (уменьшение размера).	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
6.2	Создание обработчика открытия ячейки	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 7. Расстановка мин на игровом поле				
7.1	Заполнение поля минами.	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
7.2	Взрыв при открытии ячейки с миной	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
7.3	Взрыв при открытии ячейки с миной	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 8. Определение количества мин вокруг клетки.				
8.1	Расчет количества мин вокруг ячейки.	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
8.2	Расчет количества мин вокруг ячейки.	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
8.3	Отображение количества мин в открываемой ячейке.	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
8.4	Отображение количества мин в открываемой ячейке.	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 9. Описание одновременного открытия ячеек.				
9.1	Отображение соседних ячеек при открытии пустой	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
9.2	Отображение соседних ячеек при открытии пустой	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 10. Установка и снятие флажков.				
10.1	Программная работа с контекстным меню	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
10.2	Программная работа с контекстным меню	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
10.3	Отрисовка установки и снятия флажка	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
10.4	Отрисовка установки и снятия флажка	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 11. Создание счетчиков игры.				
11.1	Учет флажков	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/

11.2	Учет флажков	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
11.3	Учет времени игры	1		https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
Занятие 12. Заключение. Прохождение тестов. Вручение сертификатов				
12.1	Прохождение тестов. Вручение сертификатов	1	1	https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
12.2	Прохождение тестов. Вручение сертификатов	1	1	https://online.1c.ru/catalog/free/28765768/
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	

**УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО
ПРОЦЕССА
ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА**

Рабочая тетрадь курса «1С:Прграммирование 8» для школьников. Модуль 1. Фирма «№1С»
Методические рекомендации для учителя